



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 1: Innovation Promptathon

Angelehnt an einen Hackathon arbeiten Sie in Teams gemeinsam an Problemlösungen unter Einsatz generativer Künstlicher Intelligenz. Nach einem ersten Briefing durch das Moderatorenteam startet der Promptathon. Sie erkunden das Gebiet der generativen künstlichen Intelligenz und entwickeln durch geschickte, aufeinander abgestimmte Eingaben (Prompts) Antworten und Impulse durch die KI für eine vorab definierte Innovationsfragestellung.

Am Ende angekommen reflektieren wir gemeinsam, wie die Eingaben Ihnen geholfen haben, Prototypen und Lösungsvorschläge im Rahmen eines Ideen- und Innovationsprozesses zu entwickeln und wie Sie das Erlernte in Ihren Arbeitskontext übertragen können.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

#### Referentinnen und Referenten:

- Dominik Stelzmüller | Senior Berater für Geschäftsentwicklung und Innovationsprozesse, bwcon
- Christian Bell | Senior Business Architect, iteratec GmbH
- Florian Freund | Head of Operations & Senior Venture Architect, Seedbox Ventures



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 2: Moonshot Thinking 🚀🌕 - The playful innovation approach

In der Session erhalten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer einen Einblick in die Moonshot-Methode, erleben diese praktisch und erfahren, wie sie sie einsetzen können.

Moonshot ist eine Innovationsmethode, die Teams dabei hilft neue Ideen für unternehmerische Probleme zu entwickeln. Die Methodik basiert auf 30 Kreativitätstechniken und motivierenden Spielmechaniken, welche die Spielerinnen und Spieler dazu bringen immer wieder neu “out of the box” zu denken. Sie vermischt Design Thinking mit Lego Serious Play und motiviert Menschen dabei Moonshot-Ideen zu entwickeln. Und am Ende kann sogar eine Person ihre Idee zum Mond schießen.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

#### **Referentinnen und Referenten:**

- Till Hasbach | Playful Business



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### **Workshop 3: Co-Creating the Future of Healthcare**

Ein Open Innovation Workshop zur kooperativen Entwicklung von Digital Health Lösungen.

Dieser interaktive Open Innovation Workshop hat zum Ziel Herausforderungen in der Gesundheitsversorgung und Bedürfnisse von Patientinnen und Patienten zu identifizieren und gemeinsam mit Technologieanbietern Ideen und Lösungen zu generieren.

Der Workshop ist so konzipiert, dass er die Teilnehmenden dazu ermutigt, ihre Ideen und ihr Wissen zu teilen und gemeinsam an innovativen Lösungen zu arbeiten. Eingeleitet wird der Workshop mit einem kurzen Impulsvortrag durch Prof. Dr. Ralf Kindervater, Geschäftsführer der Biopro Baden-Württemberg GmbH. Er wird einen Überblick über die Aktivitäten und Initiativen der Gesundheitswirtschaft im Land Baden-Württemberg geben, bevor wir mit dem interaktiven Programm starten.

Wir durchlaufen gemeinsam verschiedene Phasen. Im ersten Schritt werden zunächst Herausforderungen und Bedürfnisse identifiziert. Zu ausgewählten Herausforderungen werden dann Ideen generiert, erste Prototypen entwickelt und schließlich werden die Lösungen bewertet.

Der Workshop findet im Rahmen einer Workshop- und Event-Reihe des Projekts "SHIFT-HUB" statt. Dieses Projekt wird von der EU finanziert und ist bestrebt die Entwicklung von Digital Health Lösungen entlang der gesamten Wertschöpfungskette und unter Einbezug möglichst vieler Beteiligter zu unterstützen. Der Projektname SHIFT-HUB steht für Smart Health Innovation and Future Technologies Hub und das Konzept basiert auf dem der Digital Innovation Hubs.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

### **Organisatoren und Referierende:**

- Prof. Dr. Ralf Kindervater, Geschäftsführer BIOPRO Baden-Württemberg GmbH
- Alice Seim | Projektmanagerin Steinbeis Europa Zentrum
- Dr. Francisco Javier Casado Hebrard | Projektmanager Steinbeis Europa Zentrum
- Karoline Haack | Project Consultant Steinbeis Europa Zentrum



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 4: ChatGPT, Midjourney & Co. – Chancen und Potenziale Künstlicher Intelligenz im Innovationsmanagement

Interaktiver, anwendungsorientierter Workshop mit spannenden Impulsen und Beispielen aus der Praxis.

Seit der Vorstellung von ChatGPT ist Künstliche Intelligenz, ist gerade auch generative KI in aller Munde. Es gibt wohl keine Anwendung, kein Unternehmensbereich, in dem man nicht nach Einsatzpotenzialen schaut. Allerdings steckt generative KI noch immer in den Kinderschuhen. Dies wird vor allem auch beim Phänomen der halluzinierenden KI deutlich - Informationen und Antworten auf Fragen werden von der KI "erfunden", teilweise samt hinzugedichteter Quelle. Das ist natürlich bei strategischen Entscheidungen, bei Fragen rund um das Technologie- und Innovationsmanagement fatal.

Welche Chancen und Potenziale bietet generative KI und andere Verfahren der Künstlichen Intelligenz im Technologie- und Innovationsmanagement, im Business Development und ähnlichen Disziplinen?

Wie können wir sicherstellen, dass das KI-System nicht halluziniert und wir den Ergebnissen vertrauen können (Stichwort explainable AI für das Innovationsmanagement)?

Mit diesen und ähnlichen Fragen beschäftigt sich der interaktive Workshop. Wir wollen aber nicht nur mit Ihnen gemeinsam die Potenziale diskutieren. Wir zeigen Ihnen auch in Form von anwendungsorientierten kurzen Impulsvorträgen konkrete Einsatzbeispiele aus der Praxis auf.

*Dieser Workshop ist eine Kombination aus interaktivem Workshop mit kurzen Vorträgen.*

#### Referenten:

- Markus Korell | Projektmanager Business Innovation Engineering Center (BIEC) und Global Upskill, Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft & Organisation (IAO)
- Dr. Thomas Fischer, Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft & Organisation (IAO), Leiter Business Innovation Engineering Center (BIEC)
- Lukas Keicher | Fraunhofer-Institut für Arbeitswirtschaft & Organisation (IAO), Experte für Smart Innovation - KI im Innovationsmanagement
- Dr. Michael Schmitz und Tim Schloen | Co-Founder TecIntelli GmbH, Experten für den Einsatz von KI im Technologie- und Innovationsmanagement
- Stefan Geißler | Co-Founder Kairntech, Experte für NLP, Large Language Models und Generative KI



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 5: Traditionsunternehmen trifft Startup – Das Beste aus zwei Welten

Wie die Brauerei Ganter ein Speedboot baut

Die Teilnehmer können sich auf einen unterhaltsamen und ehrlichen Einblick in die Zusammenarbeit zwischen einem traditionsreichen Unternehmen, das seit 159 Jahren besteht, und einem jungen Startup freuen. Detlef Frankenberger, der Geschäftsführer der Brauerei, und der Entrepreneur Leonard Sporleder bieten offene Einblicke in die vergangenen 16 Monate ihrer spannenden Reise. Im Mittelpunkt steht die Zukunftssicherung der Brauerei, die beiden Referenten werden berichten, wie sie ihren Plan umsetzen, um genau dieses Ziel zu erreichen.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

#### Referentinnen und Referenten:

- Leonard Sporleder | Geschäftsführer machn – Innovation und Transformation, einer Marke der Grünhof 3000 GmbH
- Detlef Frankenberger | Geschäftsführer Brauerei GANTER GmbH & Co KG



# Open Innovation Kongress Baden-Württemberg 2024

## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 6: Metaverse – Serious Gaming Defining the Next Step in Digital Evolution

Im Workshop werden folgende Kernthemen behandelt:

- Serious Gaming: Ein tiefer Einblick in Serious Games, die über reine Unterhaltung hinausgehen und wie sie für Bildung, Training und mehr genutzt werden.
- Metaverse: Definition des Metaverse als eine umfassende, interaktive, virtuelle Umgebung und seine Bedeutung für die Zukunft der digitalen Interaktion.
- Innovatives Gaming-System: Vorstellung von topostoria® als Beispiel eines Systems, das die Grenzen des Serious Gaming erweitert und ins Metaverse integriert.
- Ungewissheit als Innovationskraft: Wir diskutieren, wie die Prinzipien der Effectuation und die inhärente Ungewissheit des Metaverse als Triebkraft für Innovation und Kreativität genutzt werden können.

Ausblick: Während topostoria® aktuell eine breite Palette von Anwendungen bietet, blicken wir auch auf zukünftige Möglichkeiten, einschließlich New Work, und wie diese Technologien die Art und Weise, wie wir arbeiten und interagieren, transformieren könnten.

Der Vortrag zielt darauf ab, ein umfassendes Verständnis des aktuellen Standes von Serious Gaming und dem Metaverse zu vermitteln, wobei topostoria® als Vorreiter für den nächsten Schritt in dieser digitalen Evolution hervorgehoben wird. Begleiten Sie uns auf dieser spannenden Reise in die Zukunft der digitalen Interaktion, Innovation und des gesellschaftlichen Wandels.

Im Abschluss des Vortrages haben die Teilnehmerinnen und Teilnehmer die Möglichkeit, ihre Fragen oder Anmerkungen an die Referentinnen und Referenten zu stellen.

*Dieser Workshop ist eine Kombination aus Vorträgen mit anschließender Q&A Session.*

#### Referentinnen und Referenten:

- Andreas Siefert | Creative Director & CEO PONG.Li Studios GmbH
- Doro von Holtey | Kulturmanagement & Projektmanagement PONG.Li Studios GmbH



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 7: Venture Partnering Insights und Best Practices

Startup-Kollaborationen mit echtem Business Impact

Erhalten Sie mit dem Input unserer Referentinnen und Referenten und mit der interaktiven Workshop-Session Einblicke in die Welt des Venture Partnerings. Von einer einführenden Betrachtung von Corporate Venturing bis hin zu detaillierten Einblicken in verschiedene Venture-Partnering-Ansätze mit Startups – präsentieren wir echte Beispiele aus der Praxis, beleuchten Herausforderungen und veranschaulichen, wie ein erfolgreicher Venture-Partnering-Prozess gestaltet werden kann.

In einer interaktiven Workshopsession rücken wir den optimalen Startpunkt für erfolgreiche Innovationsaktivitäten in den Fokus: die strukturierte Identifikation passender Herausforderungen und Probleme aus den Fachbereichen. Wir vermitteln Methoden, wie man von einem Problem zum Lösungsraum gelangen kann, und erläutern die Kriterien, die erfüllt sein sollten, damit das Problem erfolgreich im Rahmen eines Venture Partnering-Ansatzes mit Startups gelöst werden kann.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

#### Referentinnen und Referenten:

- Lucia Tovenrath | Venture Partner Managerin – Gründermotor GmbH
- Annalena Ruoff | Head of Partner Development – Gründermotor GmbH



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### **Workshop 8: Entwicklung einer Einführungsstrategie für KI**

Identifizieren von Einsatzpotenzialen der KI-Anwendung für meine Organisation

Dieser Workshop wird verschiedene Angebote präsentieren, die Unternehmen bei der Identifikation, Auswahl und Einführung geeigneter KI-Anwendungsfälle unterstützen.

Diese umfassen ein Tool, welches KI-interessierten Unternehmen passende KI-Anwendungen für ihre individuelle Problemstellung vorstellt. Die Unternehmen sollen anhand weniger Fragen bereits umgesetzte KI-Anwendungsfälle in Form von Steckbriefen als Denkanstöße erhalten. Diese Steckbriefe beinhalten eine Beschreibung der KI-Anwendungsfälle, Informationen zu den Potenzialen und Risiken, eine Nutzenbewertung sowie organisatorische Rahmenbedingungen für die Umsetzung. In diesem Workshop stellen wir den Teilnehmenden dieses Tool vor und ermöglichen die Identifikation von passenden KI-Anwendungsfällen für die eigene Organisation. Darüber hinaus präsentieren wir an einem konkreten Praxisbeispiel mögliche weitere Schritte und Werkzeuge, die eine erfolgreiche KI-Einführung ermöglichen.

*Dieser Workshop ist eine Kombination aus Vorträgen und einem interaktiven Teil.*

#### **Referentinnen und Referenten:**

- Magnus Kandler | wbk Institut für Produktionstechnik, Karlsruher Institut für Technologie
- Sebastian Beiner | Institut für Lernen und Innovation in Netzwerken, Hochschule Karlsruhe
- Sophia John | Innovation & Digital Ecosystems, CyberForum e.V.



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### **Workshop 9: Innovationspartnerschaften im Mittelstand: Gestaltungsspielräume und Chancen** Anwendung von Werkzeugen für die Gestaltung von 360 Grad Innovationskooperationen

Der Workshop beginnt mit einem prägnanten Impulsvortrag über die Bedeutung von Kooperationen und konkreten Beispielen im Kontext Innovation. Anschließend wenden die Teilnehmenden in Kleingruppen verschiedene Methoden auf Basis eines realen Kooperationsszenarios an. Fragen, die der Vortrag und der Workshop beantwortet:

- Warum sind Kooperationen und Partnerschaften insbesondere für den Mittelstand relevant?
- Welche Arten von Kooperationen gibt es?
- Welche methodischen Ansätze gibt es, um Kooperationen systematisch zu konzipieren?

Der Vortrag und der Workshop richten sich überwiegend an Fach- und Führungskräfte (aus den Bereichen Geschäftsleitung, Innovation, Business Development, Partnermanagement, Vertrieb und/oder Produktmanagement) mittelgroßer und großer Unternehmen sowie alle Interessierte des Themenkomplexes Kooperationen, Partnerschaften und kollaborativer Geschäftsmodelle.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

#### **Referentinnen und Referenten:**

- Dr. Martin Allmendinger | Geschäftsführender Gesellschafter, OMM Solutions GmbH
- Patrik Walter | Innovation Culture & Ecosystem Manager, OMM Solutions GmbH
- Marcel Longin | Teamorganisator & Digital Innovation Consultant, OMM Solutions GmbH



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 10: Entdecke die Spielregeln der gewerblichen Schutzrechte

Dieser interaktive Workshop bietet einen spielerischen Einblick in die Welt der gewerblichen Schutzrechte.

Gewerbliche Schutzrechte wie Patente, Marken und Designs sind entscheidend für Innovationen. Doch wer versteht wirklich die Spielregeln hinter den Schutzrechten? Der Workshop bietet die Gelegenheit, in einem unterhaltsamen und interaktiven Format die Grundlagen der gewerblichen Schutzrechte zu erkunden.

In zwei Planspielen wird aufgezeigt, wie Produktschutz aussehen kann und worin der Mehrwert von Schutzrechten bei Open Innovation und im Wettbewerb bestehen kann.

Der Workshop wird gestaltet von zwei Patenttrainerinnen, die gemeinsam auf mehr als 30 Jahre Erfahrung in Industriepatentabteilungen zurückblicken.

#### Referentinnen:

- Annegret Schmid | European Patent Attorney, PATENTCOACH BW, Patent- und Markenzentrum Baden-Württemberg im Haus der Wirtschaft
- Friederike Stephan | Patentassessorin und European Patent Attorney, Einfach Patent – Patenttraining



## Parallele Workshops & Foren 14:30 – 16:30 Uhr

### Workshop 11: Silicon Valley Futures Literacy - Zukunftsvisionen gestalten für nutzerzentrierte Innovation

Im Silicon Valley treiben die ungeschlagenen Innovations-Champions die Welt von morgen voran. Von dieser einmaligen Innovationkraft können auch deutsche Unternehmen profitieren - vor allem wenn es darum geht, die Zukunft besser zu verstehen und proaktiv mitzugestalten.

In diesem praktischen Workshop werden Sie lernen, wie Sie Silicon Valley Futures Literacy erhalten und aufbauend auf den Zukunftsbildern für Baden-Württemberg, nutzerzentrierte Zukunftsvisionen für ihr Geschäft entwickeln. Diese Zukunftsvisionen können ihrem Unternehmen dabei helfen, Chancen und Risiken frühzeitig zu erkennen und zukunftsresiliente Lösungen zu entwickeln.

Was Sie im Workshop erwartet:

- Inspiration für Zukunftsvisionen aus Silicon Valley Perspektive
- Förderung von Zukunftsresilienz & Futures Literacy
- Methoden mit denen Sie Zukunftsvisionen für Ihr Unternehmen entwickeln können
- Entdecken von Geschäftschancen und -modellen
- Entwicklung von Empathie und nutzerzentriertem Denken für das Gestalten von neuen Lösungen

Werden Sie zum Zukunftsexperten und Antreiber für nachhaltige Innovation mit Hilfe des Silicon Valley Futures Mindset.

*Dieser Workshop ist interaktiv ausgelegt.*

#### Referentinnen:

- Simone Friese | Innovation Scout for the State of Baden-Württemberg & Representative of German Business for the Western United States, DBA German American Chamber of Commerce (GACC) West